

**Für gemischte Gruppen („G“) und reine Pless- oder Parforcegruppen („P“)
sind folgende Stücke vorgesehen:**

1. Signale:

Vor dem Auftritt zieht jeder Hornmeister seine Stücke für den Vortrag; die Stücke sind Jagdleitsignale (Sammeln der Jäger, Aufmuntern zum Treiben, Aufbruch zur Jagd), Hochwildsignale (Hirsch tot, Gams tot, Sau tot) und Niederwildsignale (Reh tot, Flugwild tot, Fuchs tot);

In der Beispielsliste sind die 16 beim Wettbewerb möglichen Varianten angeführt:

1	Sammeln der Jäger	Hirsch tot	Reh tot
2	Sammeln der Jäger	Hirsch tot	Fuchs tot
3	Sammeln der Jäger	Gams tot	Reh tot
4	Sammeln der Jäger	Gams tot	Fuchs tot
5	Sammeln der Jäger	Sau tot	Flugwild tot
6	Sammeln der Jäger	Sau tot	Fuchs tot
7	Aufmuntern zum Treiben	Hirsch tot	Reh tot
8	Aufmuntern zum Treiben	Hirsch tot	Fuchs tot
9	Aufmuntern zum Treiben	Gams tot	Reh tot
10	Aufmuntern zum Treiben	Gams tot	Fuchs tot
11	Aufmuntern zum Treiben	Sau tot	Flugwild tot
12	Aufbruch zur Jagd	Hirsch tot	Reh tot
13	Aufbruch zur Jagd	Hirsch tot	Fuchs tot
14	Aufbruch zur Jagd	Gams tot	Reh tot
15	Aufbruch zur Jagd	Gams tot	Fuchs tot
16	Aufbruch zur Jagd	Sau tot	Flugwild tot